|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** Iniciar Sesion | | | |  | | --- | | ID única:  001 | | | |
| **Area:** | | | Login | | |
| **Actor(es):** | | | Usuario (cualquier tipo) | | |
| **Descripcion:** | | | Permite iniciar sesión al sistema para cualquier tipo de usuario (Administrador, gerente, camarero, etc…) | | |
| **Evento activador:** | | | El usuario quiere ingresar a la aplicación Web | | |
| **Tipo de Señal:** | | | externa | | |
| **Pasos Desempeñados:** | | | **Informacion para los Pasos:** | | |
| 1-Abrir navegador y dirigirse a http://Sistema\_Restaurante/index.jsp | | |  | | |
| 2-Completar los campos “Usuario” y “Contraseña” | | |  | | |
| 3-Hacer click en el botón de Ingresar para acceder a su pantalla de inicio según el tipo de empleado | | | Usuario y Contraseña del empleado a ingresar. | | |
| **Prototipo:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **# de elemento** | **Tipo** | **Descripcion** | | **Reglas y Validacion** | **Modelo de datos** |
| 1 | Cuadro de texto | Cuadro de texto donde deberemos ingresar el usuario para ingresar | | \*El campo debe estar vacio al iniciar la pagina.  \*Puede o no mostrar usuarios ingresados anteriormente | Tabla Empleados>nombreUsuario |
| 2 | Cuadro de texto restringido | Cuadro de texto donde deberemos ingresar la contraseña para ingresar | | \*El campo debe estar vacío al iniciar la pagina.  \*No se deben mostrar los caracteres al escribir el texto | Tabla Empleados>clave |
| 3 | Botón “Ingresar” | Botón al cual haremos click para ingresar a la pagina y enviar los datos cargados en los cuadros de texto para su validación. | | \*Debe ser de tipo submit.  \*Debe expresar la acción realizar “Ingresar”. | - |
| 4 | Encabezado | Titulo de materia y logo de la Unla como encabezado | | \*Debe ser atractivo para el usuario | - |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** Cerrar sesion | | | |  | | --- | | **ID única:**  **002** | | | |
| **Area:** | | | Logout | | |
| **Actor(es):** | | | Usuario (cualquier tipo) | | |
| **Descripcion:** | | | Permite salir del sistema y volver a la pantalla inicial | | |
| **Evento activador:** | | | El usuario quiere retirarse de la aplicación Web | | |
| **Tipo de Señal:** | | | externo | | |
| **Pasos Desempeñados:** | | | **Informacion para los Pasos:** | | |
| 1-El usuario visualiza y clickea el botón de “Cerrar Sesion” | | | El usuario esta logueado al sistema. | | |
| 2-Se carga la pagina de inico de Login. | | |  | | |
| **Prototipo:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **# de elemento** | **Tipo** | **Descripcion** | | **Reglas y Validacion** | **Modelo de datos** |
| 1 | Boton | Boton con el cual el usuario cerrara su sesión y volverá a la pantalla de inicio | | \*Debe estar visible para el usuario y de fácil acceso | - |
| 2 | Html Body | Lugar donde se encontrara el body de la pagina con la descripción de la información a mostrar al usuario | | \*Debe contener la información necesaria para el usuario logueado  \*No debe mostrar otra info que no sea la correspondiente para el usuario logueado | ¿? |
| 3 | Encabezado | Titulo de materia y logo de la Unla como encabezado | | \*Debe ser atractivo para el usuario | - |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso:** emitirPreTicket | | | |  | | --- | | **ID única:**  **008** | | | |
| **Area:** | | | Ticket | | |
| **Actor(es):** | | | Gerente | | |
| **Descripcion:** | | | Emite un reporte con el tiempo de rotación entre estados libres de las mesas | | |
| **Evento activador:** | | | El gerente quiere saber el estado de consumision de una mesa en particular | | |
| **Tipo de Señal:** | | | Externa | | |
| **Pasos Desempeñados:** | | | **Informacion para los Pasos** | | |
| 1-El gerente se loguea al sistema | | | Usuario y Contraseña del empleado a ingresar. | | |
| 2-Elige la mesa sobre la que desea informarse | | | Numero de Mesa ocupada | | |
| 3-Selecciona la opción de “Emitir pre-ticket” | | |  | | |
| 4-Recibe una tabla con la información de la mesa | | |  | | |
| **Prototipo:** | | | | | |
|  | | | | | |
| **# de elemento** | **Tipo** | **Descripcion** | | **Reglas y Validacion** | **Modelo de datos** |
| 1 | Cuadro de texto | Cuadro de texto donde deberemos ingresar el numero de mesa para generar el PreTicket. | | \*El campo debe estar vacio al ingresar a la pagina.  \*Puede o no mostrar mesas ingresados anteriormente  \*La mesa ingresada se debe encontrar en el Layout como Ocupada | Tabla MesaFinal>idMesaFinal |
| 2 | Botón “Generar” | Botón al cual haremos click para generar la tabla del Pre-Ticket. | | \*Debe ser de tipo Button ya que disparara una ejecución ajax.  \*Debe expresar la acción realizar “Generar”. |  |
| 3 | Tabla de datos | Tabla que contendrá la información requerida para la creación del preticket | | \*debe detallar su contenido  \*traer la información requerida por el gerente | Tabla MesaFinal Tabla Comanda>idMesaFinal Tabla Ticket. |